**Приложение к заданию на выполнение курсового проекта**

**Краткое описание программы:**

Разработать цветной 3D Tetris для компьютерных систем Windows, написанное на языке C#.

**Полное описание задачи:**

Разработать для игры модули:

1. Фигуры.

Создание физики для фигур, возможности поворачивать их на 90 градусов и их случайное появление.

1. Очки.

Создание системы для подсчёта очков от очищенных линий.

1. Игрок.

Фигуры начинают падать из верхней границы и игроку необходимо опускать фигуры вниз игрового экрана и создавать линии чтобы очищать экран.

Разработал: студент группы П2-18 Толоконников А. М. 25.05.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Согласовано: преподаватель Гусятинер Л.Б. 25.05.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_